

Guía de lectura para:



TÍTULO: El circo mágico de David.

SUBTÍTULO: Una historia que realza los valores de la aceptación y la amistad.

AUTOR: Héctor Domingo.

EDITORIAL: Frondes.

PÁGINAS TOTALES: 104.





Acerca del libro

David es un chico simpático, inteligente y tiene una perrita juguetona que se llama Pelusa, pero cuando llega a una escuela distinta lo rechazan porque es ciego. Allí los compañeros de clase no quieren incluirlo en un paseo que harán al circo. Es entonces cuando él los llevará a conocer un espectáculo muy especial.



Ahora que leíste el libro completo, sabes que la idea para "El circo mágico de David" surgió luego de que el autor tuvo una operación en los ojos.

Lo que aún no sabías es que a Héctor Domingo le llevó solamente unos cuantos días el escribir todo lo que sucedió con David y sus amigos. Fueron tal vez unos ocho o diez días en los que el autor fue anotando con un lápiz sobre las páginas rayadas de un pequeño cuaderno amarillo. Las ideas le llegaban una tras otra en secuencia, como si alguna voz en su mente se las estuviera dictando. Lo mismo sucedió con las imágenes de los personajes, que también fue dibujando.

Hubo después ciertas modificaciones y correcciones, por supuesto, pero los hechos y los personajes se mantuvieron básicamente desde el principio.

¿Alguna vez te ha sucedido algo tan especial que te haya inspirado a imaginar una historia? Si es así, es un buen momento para que nos cuentes acerca de ello.





Personajes



David

Es un chico simpático, inteligente y muy creativo. Es de los que tienen las mejores notas en clase, pero no lo presume. Le gusta hacer amigos. No puede ver con los ojos, pero sabe usar el resto de los sentidos para guiarse. Se acompaña con **Pelusa**, una perrita noble y cariñosa.



Profesor Daniel

Le gusta proteger a sus alumnos y se preocupa por ellos. Nunca antes había tenido en su clase a alguien con capacidades especiales, como David y siente que no está preparado para lo que él considera una gran responsabilidad, pero se esfuerza por hacer lo mejor.



Nora

Ella no tiene hermanos ni hermanas. Está acostumbrada a ser siempre la mejor en todo y obtener muchos premios y reconocimientos. Le gusta presumir sus logros. Utiliza las reglas a su conveniencia y trata de imponer sus opiniones ante otras personas.



Óscar

Es presumido, prepotente y suele ser envidioso. Es impaciente, se enfada rápido. Sin embargo, en el fondo es una persona noble que sabe reconocer cuando se ha equivocado y, si se lo propone, es bueno ayudando a los demás.

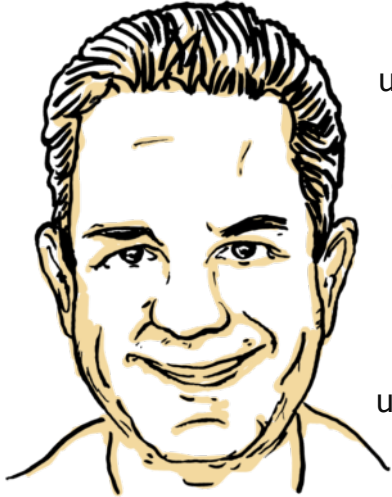


Abel (Gordo)

Su madre le llama "Gordo" de cariño y así es como lo conocen también sus compañeros. Es ingenuo y un poco miedoso. Es noble, de buen corazón y muy afectuoso con los animales.



Acerca del autor:



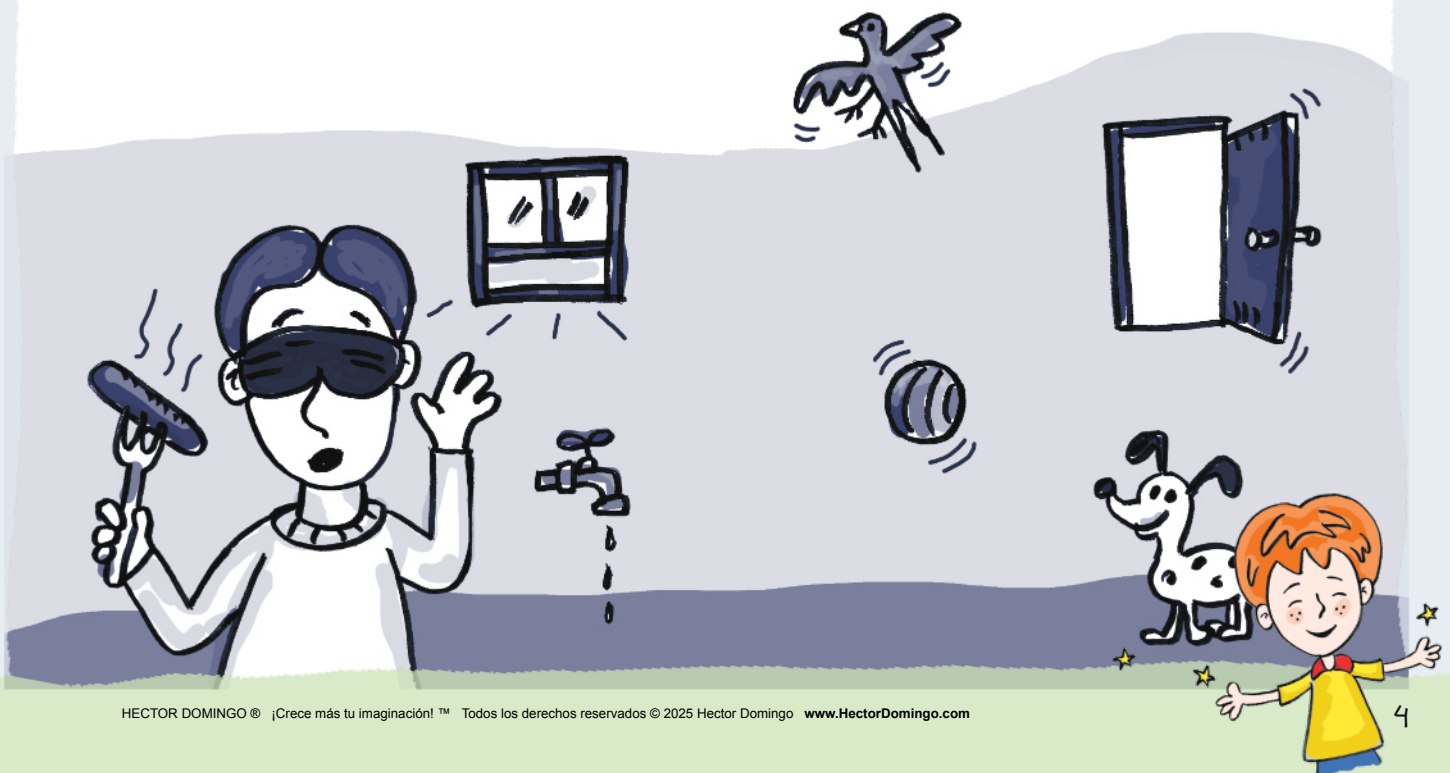
Héctor Domingo nació en Arandas, Jalisco, México, un 16 de noviembre de 1971. Es licenciado en Comunicación por la Universidad Cuauhtémoc plantel Guadalajara y tiene especializaciones en televisión y video por la Universidad de Guadalajara. Antes de dedicarse a crear libros infantiles, trabajó como realizador de videos educativos, como creativo para una televisora

y fundó un despacho de diseño especializado en marcas e identidad corporativa.

Héctor Domingo, además de crear y escribir las historias, también las ilustra. Es autor de varios libros infantiles como: El circo mágico de David, Rik Tinmarín y los mutantes de Isla Uups y La leyenda de Bookstruo.

En 2012 recibió el Premio Nacional de Cuento Magdalena Mondragón, otorgado por la Universidad Autónoma de Coahuila, México.

En 2013 lo distinguieron con el Premio Regional de Cuento Hugo Gutiérrez Vega, otorgado por la Universidad de Guadalajara, México.



¡Ahora es tu turno!

(PUEDES RESPONDER EN HOJAS APARTE)

1.-¿Qué opinas del título del libro?

2.-¿Cuál piensas que es el tema principal en esta historia?

3.-¿Crees que David por el hecho de ser ciego no debería asistir a espectáculos que se disfrutan por medio de la vista?

4.-¿Qué otras cosas divertidas crees que podrían hacer los alumnos y el profesor, guiados por David?

5.-¿Cuál de los personajes te pareció más divertido y por qué?

6.-¿Qué otro final habrías puesto a esta historia?

7.-Escribe tres títulos distintos que podrías haber puesto a esta historia.

8.-Dibuja una portada diferente para el libro.

9.-Inventa una historia alternativa:

¿Qué habría pasado si David, en lugar de haber sacado de la bolsa tiras de tela negra, hubiera sacado la ropa sucia y apestosa del Tío Gustavo?





Una mudanza muy loca

¿Qué verías a través de las ventanas del autobús si tuvieras que organizar la mudanza más loca que puedas imaginar?

Dibuja en las ventanas lo que se te ocurra. Pueden ser personas extravagantes, animales divertidos, cosas extraordinarias... ¡Diviértete imaginando!



Ahora responde a esta pregunta:

¿Alguna vez sentiste cierto rechazo por alguna persona que te parecía extraña o distinta, pero luego de conocerle mejor te diste cuenta de que tiene muchas cualidades y que bien podría convertirse en muy buen amigo o amiga tuya?





Adivina qué es

Para jugar este juego, se necesita que quien coordina el grupo de lectores consiga lo siguiente:

- Algo para cubrir los ojos (puede ser una tira de tela negra, un pañuelo o una venda).

También se necesita elegir previamente objetos que:

- Tengan formas y texturas interesantes.
- Que produzcan sonidos extraños.
- Que tengan aromas curiosos.

Y ponerlos dentro de una caja que solamente quien coordina el grupo de lectores conoce.

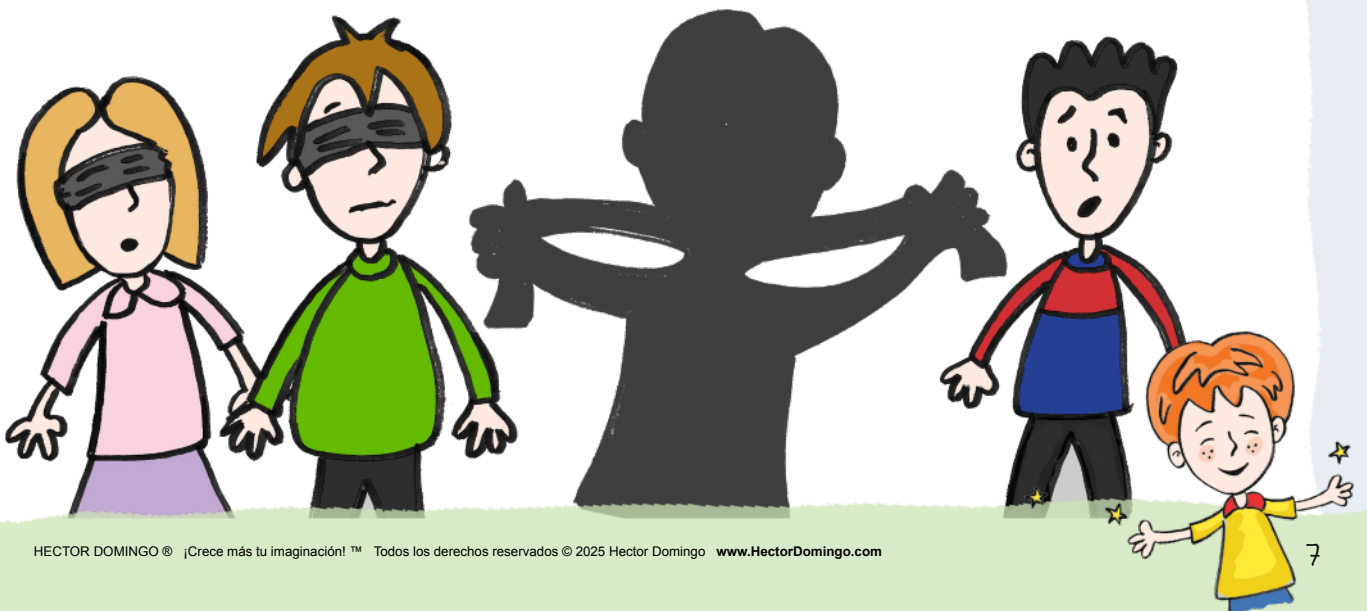
Todos van a sentarse formando un círculo y se irán vendando los ojos en turnos.

Quien tenga los ojos vendados tendrá que adivinar qué son los objetos que la persona que coordina el grupo irá poniendo en sus manos.

En el caso de los objetos que hacen sonidos, quien tiene los ojos vendados no podrá tocarlos, sino solamente escuchar el ruido que hacen.

Lo mismo para los objetos que tienen aromas. No se permite tocarlos, sino solamente olerlos.

Resultará muy divertido si los objetos se prestan para confusión, de tal manera que quien está adivinando por medio del tacto, o del oído, o del olfato, pueda esforzarse por agudizar los sentidos.



Sopa de letras

M G O R D O S E C R E T O E
B X G W N J E Y N R P S Y I
P L D O G R E S P E T O R M
D A N I E L A H U I S B D B
J C I R C O C B L K B C X Q
V Q X R B I I M A G I N A R
A A D A V I D A M I S T A D
V F A M I L I A M M W Q G M
K V T C O D I G O K J U W X
V A O L I B R O S C A R P L
X O W B E G P E L U S A L Z
D I T N O R A Z O J O B K S
B W B R A V E N T U R A S C
N L A B E R I N T O P S W W

- AMISTAD ✓
- RESPETO
- IMAGINAR
- LABERINTO

- DAVID
- NORA
- OSCAR
- GORDO

- CIRCO
- FAMILIA
- DANIEL
- PELUSA

- AVENTURAS
- CODIGO
- SECRETO
- LIBROS

